

<u>"Saludo"</u>



Objetivo:

Crearemos una aplicación con dos botones. Uno de los cuales hará que se muestre una imagen con el mensaje "Hola", a la vez que vibra el teléfono. Y el otro para salir de la aplicación.

También añadiremos una imagen para la aplicación. Junto a este boletín se pueden encontrar las imágenes necesarias para realizar la aplicación.

Paso 1:

1) Al acceder a la aplicación por primera vez nos encontraremos con la siguiente pantalla:

App Inventor	My Projects Design Learn	projectappin@gmail.com <u>Report bug</u> <u>Sign out</u>
New Delete More Actions		Welcome to App Inventor!
Projects		
Name 🛦	Date Created	

- 2) No tenemos ningún proyecto creado, vamos a crear uno nuevo.
 - 1. Pulsar en "New". Nos aparecerá el siguiente diálogo:

New App Inventor fo	r Android Project
Project name:	
Cancel	OK

2. Escribimos Saludo y pulsamos OK. Nos aparecerá el panel de diseño

App Inventor		My Projects Design Learn		projectappin@gmail.com <u>Report bug</u> <u>Sign out</u>
Saludo		Save Save As Checkpoint		Open the Blocks Editor Package for Phone -
Palette		Viewer	Components	Properties
Basic ■ Button ☑ Carvas ☑ CheckBox ☑ CheckBox ☑ Image ☑ Image ☑ Label ☑ ListPicker ■ PasswordTextBox ☑ TextBox ☑ TmOB	• •<	Display Invisible Components in Viewer Screen 1 Components in Viewer Screen 1	Screen1	BackgroundColor Vitile BackgroundImage None Icon None ScreenOrientation Unspecified • Scrollable Vitile
Media Animation Social Sensors Screen Arrangement				Screen1



Paso 2:

- 1) Vamos a cambiar el color de fondo a gris, para ello vamos a "Propiertes" y cambiamos el "BackgroundColor" a grey.
- En segundo lugar vamos a añadir el icono que veremos en nuetra aplicación, para ello vamos "Icon" ⇒ "add", y seleccionamos el archivo (En este caso saludo.jpg).
- 3) Para poner el botón de Saluda!:
 - 1. Arrastramos desde "Palette" ⇒ "Basic", el componente "Button".

 - 3. En "Propiertes", vamos a cambiar el tamaño del botón y su texto:
 - i. Pondremos en "Text", lo que queramos que aparezca en el botón, en este caso, "Pulsa para saludar!".
 - ii. En "Width" pondremos el valor Fill parent, y en "Height" el valor de 50 pixels.
- 4) Ahora insertaremos la imagen de saludo en el lugar donde se mostrará, para ello:
 - 1. Marcamos la opción de "Display Invisible Components in Viewer"
 - Arrastramos desde "Palette"
 ⇒ "Basic", el componente Image, y lo colocamos debajo del BotonSaludar.
 - 3. Cambiamos el nombre de Image1 por defecto, por otra más fácil de recordar (Ej. ImagenHola).
 - 4. Le quitamos la visibilidad, para que en el inicio no se muestre, desmarcando la opción "Visible" de "Propiertes".
 - 5. Por último en "Propiertes" seleccionamos "Picture" ⇒ "add" y el archivo que queremos subir (En este caso Hola.png).
- 5) Para poner los botones de reiniciar y salir haremos lo siguiente:
 - Arrastramos desde "Palette"
 ⇒ "Screen Arrangement", el componente "HorizontalArrangement".
 - 2. Dentro del cuadro que nos sale colocamos 2 botones, como en el paso 3 pero en este caso con estas características:
 - i. Cambiamos el nombre del componente a "BotonReiniciar" y su texto a "Reiniciar"
 - ii. Cambiamos el nombre del componente a "BotonSalir" y su texto a "Salir"



- 6) Para poder hacer vibrar el teléfono cuando pulsamos saludar debemos de insertarle un sonido, para ello.
 - 1. Arrastramos desde "Palette" ⇒ "Media", el componente "Sound".
- 7) El aspecto debe ser parecido a este:



8) Ahora guardamos, pulsando "Save".

Paso 3:

Ahora modificaremos el comportamiento de los distintos componentes con el Editor de bloques, para ello lo abrimos pulsando "Open the Blocks Editor".

- 1) Abrimos el archivo .JNLP que se ha descargado.
- 2) Para que la aplicación muestre la imagen cuando pulsamos BotonSaludar:

Saludo	Saved	Undo	Redo
Built-In My Blocks Advance	ed		
My Definitions			
BotonReiniciar		when E	BotonSaludar.Click
BotonSalir		do	J
BotonSaludar			
HorizontalArrangement1			



"ImagenHola" 2. Arrastramos "My Blocks" ⇒ la opción "set ImagenHola.Visible to" y encajamos dentro de "when la BotonSaludar.Click do"



Saludo	Saved	Undo	Redo	
Built-In My Blocks Advance Definition Text Lists Math Control Colors	ed fals	e do se test C test C	PotonSaludar.Click ImagenHola.Visible to C	

when	BotonSaludar.Click
do	set ImagenHola.Visible to true
	ImagenHola.Visible to true



- 3) Para que el teléfono vibre cuando pulsamos BotonSaludar:

A le	BotonSaludar.Click
do	set ImagenHola.Visible to true
	call Sound1.Vibrate millisecs







- 4) Reiniciar la aplicación cuando se pulse BotonReiniciar:
 - Arrastramos "My Blocks"
 ⇒ "BotonReiniciar" la opción "when BotonReiniciar.Click do"
 - 2. Hacemos lo mismo que en los pasos 2b y 2c, pero en este caso con false

Built-In My Blocks Advanced Definition Text Lists Math Logic Control Colors	false false not do set ImagenHola.Visible and test or test	to C true Iliseos C number 100	do set ImagenHola.Visible to
--	--	-----------------------------------	------------------------------

- 5) Reiniciar la aplicación cuando se pulse BotonSalir:
 - 1. Arrastramos "My Blocks" ⇔ "BotonSalir" la opción "when BotonSalir.Click do".
 - 2. Arrastramos "Built-In" ⇒ "Control" la opción "close application" y la encajamos dentro de "when BotonSalir.Click do".

Built-In My Blocks Advanced	else-do else-return
Text	foreach variable CtonSaludar.Click
Lists	do set ImagenHola.Visible to false
Math	in list
Logic	Sound1.Vibrate
Control	start
Colors	end (²
	do step d'or Sain-Click while test do call get start text call close screen call close screen call close screen



6) El aspecto Final sería:

when BotonSaludar.Click do set ImagenHola.Visible to true call Sound 1.Vibrate millisecs number 100	do set ImagenHola.Visible to false
do call close application	

Paso 4

Guardas pulsando "Save" desde la pantalla "design".



La aplicación ya está terminada, podemos probarla en el emulador o en el dispositivo.





También podemos descargarla en el móvil, como se ha explicado anteriormente.

